



Adobe Photoshop – zaawansowany

Podczas szkolenia poznają Państwo rozszerzone funkcje programu Adobe Photoshop. Szkolenie przeznaczone jest dla osób chcących samodzielnie zajmować się grafiką komputerową, retuszem zdjęć, obróbką cyfrową. Warunkiem uczestnictwa w kursie jest ogólna znajomość obsługi komputera. Uczestnicy szkolenia pracują na Adobe Photoshop CS5, wersja polska.

Program kursu

1. Zaawansowana praca na warstwach

- zaawansowane funkcje warstw
- przenikanie warstw
- dogłębne poznawanie filtrów w programie Adobe Photoshop
- Liquify - odmładzanie i odchudzanie postaci na zdjęciu
- dodatkowe efekty świetlne
- warstwy dopasowania

2. Zaawansowane metody tworzenia selekcji

- zaawansowane sposoby tworzenia złożonych selekcji
- zapis zaznaczenia

3. Automatyzacja pracy w Photoshop

- Paleta Zadania
- Nagrywanie i odtwarzanie zadań
- Opcje odtwarzania
- Edycja i zarządzanie zadaniami
- Przetwarzanie wsadowe
- Droplety
- Polecenia automatyzacji

4. Zaawansowana praca z tekstem

- Warstwy tekstowe - zastosowanie
- Formatowanie znaków i akapitów
- Dzielenie i justowanie
- Kompozycje – zastosowanie

5. Zaawansowane rysowanie

- Rysowanie kształtów i ścieżek
- Używanie narzędzi kształtów, narzędzi grupy Pióro
- Rysowanie kształtów nakładających się
- Używanie palety Ścieżki
- Edycja ścieżek
- Zarządzanie ścieżkami
- Konwertowanie pomiędzy ścieżkami i krawędziami zaznaczenia
- Dodawanie koloru do ścieżek

6. Maski warstw

- zasady użycia masek warstw
- przykłady wykorzystania masek

7. Przygotowanie grafiki pod stronę WWW

- tworzenie layoutu
- ulokowanie przycisków menu oraz wymaganych elementów graficznych
- typografia, dostosowywanie tekstu do wyglądu strony
- pocięcie layoutu i zapisanie zoptymalizowanych części gotowych do publikacji w Internecie

8. Tworzenie i edycja obiektów 3D

- import i tworzenie warstw/obiektów 3D
- wykorzystanie predefiniowanych obiektów 3D
- edycja tekstur
- edycja sceny i oświetlenia w trójwymiarowej przestrzeni
- przekształcenia obiektów trójwymiarowych

9. Praca z kanałami kolorów

- praca z paletą Channels
- operacje na kanałach
- wykorzystanie kanałów do tworzenia precyzyjnego zaznaczenia
- tworzenie i użycie kanałów alfa

10. Smart Objects

- zasady użycia obiektów typu Smart Object
- tworzenie i edycja obiektów inteligentnych

11. Zaawansowane techniki fotomontażu

- korekcja, przeklejanie ciała i głowy z różnych zdjęć. Wklejanie innego tła, modyfikacja tła
- wprowadzanie elementów graficznych przeplatających się z obrazkiem
- tworzenie fotografii HDR
- tworzenie panoramy

12. Wykorzystanie dostępnych bibliotek, pędzli, próbek, kształtów wektorowych i patternów

- zapis i ładowanie własnych bibliotek pędzli, próbek, kształtów i patternów
- tworzenie własnych bibliotek



Informacje organizacyjne

Każdy kursant otrzymuje nośnik (pendrive), na którym będzie zapisywał wyniki swojej nauki. Po ukończeniu szkolenia uczestnicy otrzymują imienny certyfikat uczestnictwa.

Harmonogram szkolenia

- szkolenie weekendowe
- 2 spotkania w godz. 9.00-15.45
- 15h szkoleniowych

Zajęcia odbywają się w siedzibie firmy szkoleniowej IT COMPANY, ul. Marcelińska 92/94 (biurowiec Sigma), Poznań-Grunwald

Cena i warunki płatności

720 zł netto/osoba

885,60 zł brutto/osoba

Ceny obowiązują w przypadku grupy minimum 3 osób.



Trener

Maciej Sieracki

Uzdolniony, kreatywny grafik z dużym doświadczeniem. Regularnie współpracuje z siecią supermarketów Piotr i Paweł w zakresie reklamy indoor i outdoor, realizował prezentację flash dla Polskich Kolei Państwowych, projektował logo i stronę internetową dla Polskiej Izby Gospodarczej oraz Fundacji Piotr i Paweł „Radość dzieciom”, a także przygotowywał materiały poligraficzne dla firm Fiat i Alfa Romeo.

Specjalizuje się w webdesignie. Znajomość podstawowych narzędzi webmasterskich, zagadnień i najnowszych taktyk marketingu internetowego, usability i SEO pozwala mu na kompleksowe i profesjonalne przygotowanie grafiki na potrzeby strony internetowej.

Doskonała znajomość:

- programów graficznych do grafiki rastrowej Photoshop oraz wektorowej Illustrator, Corel Draw
- programów do animacji After Effect
- technologii flash